

# Géométrie vectorielle et Géogébra

## Partie A : Vecteurs égaux

- 1) Ouvrir Géogébra en disposition géométrie.
- 2) Placer trois points A, B et C. 
- 3) Tracer  $\vec{AB}$ . 
- 4) Tracer un représentant de  $\vec{AB}$  d'origine C. 
- 5) Tracer le polygone ABC'C.  
Quelle est la nature de ABC'C ? 
- 6) Déplacer successivement les points A, B et C.  
Observer la déformation de la figure. 
- 7) Enregistrer ce fichier en le nommant **Vecteurs et geogebra 1**.

## Partie B : Translations

- 1) Ouvrir Géogébra en disposition géométrie.
- 2) Tracer un triangle ABC. 
- 3) Placer deux autres points D et E. 
- 4) Tracer le vecteur  $\vec{DE}$ . 
- 5) Construire l'image du triangle ABC par la translation de vecteur  $\vec{DE}$ . 
- 6) Déplacer successivement les points A, B, C, D et E.  
Observer la déformation de la figure. 
- 7) Enregistrer ce fichier en le nommant **Vecteurs et geogebra 2**.

## Partie C : Pavages

- 1) Ouvrir Géogébra en disposition géométrie.
- 2) Tracer un triangle ABC. 
- 3) Tracer les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$ . 
- 4) Construire l'image du triangle ABC par la translation de vecteur  $\vec{AB}$  puis par celle de vecteur  $\vec{AC}$ . 
- 5) Construire les images des triangles obtenus par la translation de vecteur  $\vec{AB}$  puis par celle de vecteur  $\vec{AC}$ .
- 6) Poursuivre en recouvrant le plan de triangles.
- 7) Déplacer successivement les points A, B et C.  
Observer la déformation du pavage. 
- 8) Enregistrer ce fichier en le nommant **Vecteurs et geogebra 3**.